



**INTERNATIONAL COALLITION FORCES
SUPREME HEADQUARTERS EUROPE
GRAND QUARTIER GÉNÉRAL EN EUROPE**

CUATRO VIENTOS, MADRID

FECHA:	D-02
ASUNTO:	INSTRUCCIONES ESPECIALES (SPINS)
PARA:	ALL ESIC STUDENTS

- 1. SPINS – TODAS LAS SECCIONES**
- 2. SPINS – SECCIÓN A/A**
- 3. SPINS – SECCIÓN A/S**
- 4. SPINS – SECCIÓN AAR**
- 5. SPINS – SECCIÓN TPT**
- 6. SPINS – SECCIÓN AIR C2 / EW**



NIVEL DE DECISIÓN

Como en cualquier organización, existen decisiones que van por encima de tu rango actual. Para esta misión tus jefes directos son el **JFAC COM** (2 instructores, disponibles en cualquier momento), and **ICF COM** (disponible solo durante los briefings).

1. SPINS – TODAS LAS SECCIONES

(1) Las salidas extras de cada nación deben ser autorizadas.

- Nivel de decisión: **JFAC COM**

(2) Todas las misiones deben de cumplir con las ROEs activas, para cambiar las ROEs se debe pedir un cambio.

- Nivel de decisión: **JFAC COM**

(3) Los High Value Airborne Assets (HVAA) no pueden volar a menos de 100NM de territorio de ZIRA

- Nivel de decisión: **ICF COM**

(4) Los niveles de riesgo son los siguientes. NIVEL INICIAL - BAJO.

RL BAJO:	<p>La supervivencia de los aviones es obligatoria sobre cualquier otra consideración. Las pérdidas no son aceptables en ningún caso.</p> <p>Los aviones no entraran dentro de una amenaza bajo ninguna circunstancia.</p>
RL MEDIO:	<p>Las pérdidas son tolerables si el ratio riesgo/ganancia merece la pena.</p> <p>Los aviones entrarán dentro de una amenaza de misiles si existe un avión de Guerra Electrónica (EW) a una distancia no mayor de 80 NM.</p> <p>Los High Value Airborne Assets (HVAAs) no entrarán dentro de una amenaza bajo ninguna circunstancia.</p>
RL ALTO:	<p>Los objetivos de la misión son más importantes que la supervivencia de los aviones. Las pérdidas son aceptables siempre.</p> <p>No existe ningún tipo de limites</p>

- Nivel de decisión: **ICF COM**

2. SPINS – SECCIÓN A/A

a. OBJETIVO

La principal preocupación de las operaciones de A/A son los aviones enemigos. La sección de A/A se encarga de proteger las áreas asignadas mediante el establecimiento de patrullas aéreas de combate (CAPs), la escolta de aviones vulnerables dentro del espacio aéreo enemigo o la defensa de unidades terrestres y/o marítimas atacadas por cazas enemigos.

b. REGLAS

- (1) Los cazas siempre vuelan en parejas, bajo ninguna circunstancia volarán solos.
- (2) Inicialmente, los cazas pueden **permanecer en un CAP durante 2 horas**. Pueden llevar a cabo hasta 2 reabastecimientos Aire-Aire (AAR), cada uno de los cuales les proporciona una hora extra de vuelo hasta un máximo de 4 horas en el área.
- (3) Para defender un área, se debe establecer una patrulla aérea de combate (CAP). Cada CAP puede defender todos los cuadrados de 60x60NM que están en contacto con el CAP (Ver ejemplo).
- (4) **Las alertas terrestres**, también conocidas como **Quick Reaction Alert (QRA)** son un tipo de misión en la que los aviones se mantienen en suelo durante 24h en alerta para solo despegar si se les necesita.



International Coalition Forces

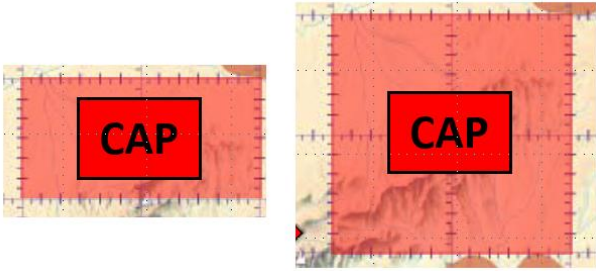
 **ESIC**
BUSINESS & MARKETING SCHOOL

3. SPINS – SECCIÓN A/S

a. OBJETIVO

La principal preocupación de A/S son las amenazas terrestres enemigas y los blancos (terrestres o marítimos). Se encargarán de destruir cualquier objetivo de interés para el JFAC, pero también podrán ser utilizados si el ejército o la armada lo requiere.

b. REGLAS

- (1) Los cazas siempre vuelan en parejas, bajo ninguna circunstancia volarán solos.
- (2) Inicialmente, los cazas pueden **permanecer en un CAP durante 2 horas**. Pueden llevar a cabo hasta 2 reabastecimientos Aire-Aire (AAR), cada uno de los cuales les proporciona una hora extra de vuelo hasta un máximo de 4 horas en el área.
- (3) Para defender un área, se debe establecer una patrulla aérea de combate (CAP). Cada CAP puede defender todos los cuadrados de 60x60NM que están en contacto con el CAP (Ver ejemplo).
- (4) **Las alertas terrestres**, también conocidas como **Quick Reaction Alert (QRA)** son un tipo de misión en la que los aviones se mantienen en suelo durante 24h en alerta para solo despegar si se les necesita.

International Coalition Forces

 **ESIC**
BUSINESS & MARKETING SCHOOL

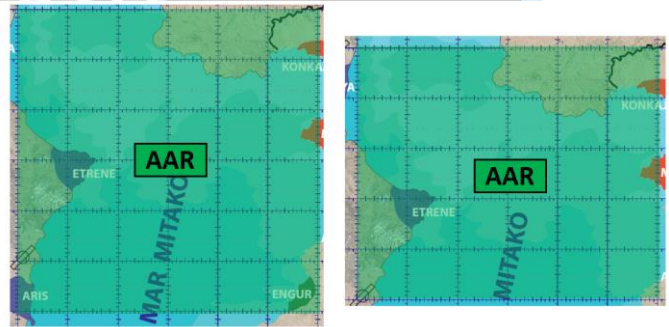
4. SPINS – SECCIÓN AAR

a. OBJETIVO

La principal preocupación de la sección de AAR es apoyar y proveer de combustible al resto de aviones durante la operación. **Están considerados un High Value Airborne Asset (HVAA).**

b. REGLAS

- (1) Los aviones de AAR pueden permanecer en el área 8 horas.
- (2) **Las alertas terrestres**, también conocidas como **Quick Reaction Alert (QRA)** son un tipo de misión en la que los aviones se mantienen en suelo durante 24h en alerta para solo despegar si se les necesita.
- (3) Cada avión de AAR puede llevar a cabo **12 reabastecimientos Aire-Aire a otros aviones.**
- (4) Las áreas de AAR pueden proporcionar combustible a cualquier avión estacionado en un zona que este apartado hasta dos cuadrados de 60x60NM en contacto con el área de AAR (Ver ejemplo).



International Coalition Forces

 **ESIC**
BUSINESS & MARKETING SCHOOL

5. **SPINS – SECCIÓN TPT**

a. **OBJETIVO**

La principal preocupación de las operaciones de TPT es el apoyo a los movimientos tácticos y logísticos, llevando a cabo operaciones no violentas si son necesarias, así como la evacuación o el transporte médico.

b. **REGLAS**

- (1) Los aviones de TPT **pueden permanecer en el área hasta 6 horas**
- (2) **Las alertas terrestres**, también conocidas como **Quick Reaction Alert (QRA)** son un tipo de misión en la que los aviones se mantienen en suelo durante 24h en alerta para solo despegar si se les necesita.
- (3) Cuando una misión de TPT entra en espacio aéreo enemigo, una escolta de como mínimo 2 aviones de A/A son necesarios para su protección.



6. SPINS – SECCIÓN AIRC2 / EW

a. OBJETIVO

La principal preocupación de las operaciones de AIRC2 es el apoyo al control y vigilancia del tráfico aéreo desde una plataforma embarcada. **Están considerados un High Value Airborne Asset (HVAA).**

La principal preocupación de las operaciones de EW es apoyar a otras operaciones permitiéndoles evitar las amenazas terrestres enemigas y en caso ultimo perturbar el lanzamiento de misiles enemigos. **Están considerados un High Value Airborne Asset (HVAA).**

b. REGLAS

- (1) Inicialmente, los aviones pueden **permanecer en el área un total de 6 horas**. Pueden llevar a cabo un total de 2 reabastecimientos Aire-Aire, lo que les daría un total de 2h extra para un total de 8 horas en el área.
- (2) **Las alertas terrestres**, también conocidas como **Quick Reaction Alert (QRA)** son un tipo de misión en la que los aviones se mantienen en suelo durante 24h en alerta para solo despegar si se les necesita.
- (3) Cobertura de los distintos sistemas:

Cobertura AIRC2	280 NM
Cobertura EW	160 NM

International Coalition Forces

 **ESIC**
BUSINESS & MARKETING SCHOOL