



**INTERNATIONAL COALLITION FORCES  
SUPREME HEADQUARTERS EUROPE  
GRAND QUARTIER GÉNÉRAL EN EUROPE**

**CUATRO VIENTOS, MADRID**

FECHA:	D-02
ASUNTO:	CATALOGO DE ROEs
PARA:	ESTUDIANTES ESIC

1. **CATALOGO DE REGLAS DE ENFRENTAMIENTO (ROEs)**
2. **EJEMPLO PRÁCTICO**



## 1. CATALOGO DE REGLAS DE ENFRENTAMIENTO (ROEs)

Las reglas de enfrentamiento (también conocidas como Rules of Engagement o **ROEs**) son las **reglas del juego**. Establecen lo que se puede y no se puede hacer. Gasta algo de tiempo leyendo las diferentes opciones disponibles, entendiéndolas y asegurándote de que cuando empieces a planear algo, las reglas te permitan hacerlo.

Ten en cuenta que más de una regla de una serie específica pueden estar activas a la vez.

Encontrarás estas dos abreviaturas a lo largo del catálogo:

<b>ZIR: ZIRA</b>	<b>ESC: ESCADIA</b>
------------------	---------------------

<b>10 Series</b>	<b>Ataque a Fuerzas Terrestres Enemigas</b>	
	<u>Regla</u>	<u>Explicación</u>
	10 A	Ataques sobre fuerzas terrestres enemigas está <i>prohibido</i> .
	10 B	Ataques sobre fuerzas terrestres en ESC está <i>permitido</i> .
	10 C	Ataques sobre fuerzas terrestres enemigas está <i>permitido</i> .
<b>20 Series</b>	<b>Ataque a Objetivos Terrestres militares</b>	
	<u>Regla</u>	<u>Explicación</u>
	20 A	Ataques en ZIR están <i>prohibidos</i> .
	20 B	Ataques en ESC están <i>prohibidos</i> .
	20 C	Ataques no destructivos en ZIR están <i>prohibidos</i> .
	20 D	Ataques no destructivos en ESC están <i>prohibidos</i> .
	20 E	Ataques a objetivos en ZIR están <i>permitidos</i> .
	20 F	Ataques a objetivos en ESC están <i>permitidos</i> .
<b>30 Series</b>	<b>Posicionamiento de nuestras propias tropas</b>	
	<u>Regla</u>	<u>Explicación</u>
	30 A	Entrar en territorio de ZIR está <i>prohibido</i> .
	30 B	Entrar en territorio de ESC está <i>prohibido</i> .
	30 C	Entrar en territorio de ZIR por alguna de las siguientes causas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operaciones de evacuación</li> <li>• Operaciones psicológicas</li> <li>• Operaciones de vigilancia</li> </ul> está <i>permitido</i> .
	30 D	Entrar en territorio de ESC por alguna de las siguientes causas: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Operaciones de evacuación</li> <li>• Operaciones psicológicas</li> <li>• Operaciones de vigilancia</li> </ul> está <i>permitido</i> .
	30 E	La entrada en territorio de ZIR está <i>permitido</i> .
	30 F	La entrada en territorio de ESC está <i>permitido</i> .

<b>40 Series</b>		<b>Ataque dentro de la cobertura de un CAP</b>	
	<u>Regla</u>	<u>Explicación</u>	
	40 A	El uso de la fuerza contra tropas de ZIR y ESC que entren en un área CAP sin permiso está <i>prohibido</i> .	
	40 B	El uso de la fuerza no letal contra tropas de ZIR y ESC que entren en un área CAP sin permiso está <i>permitido</i> .	
	40 C	El uso de la fuerza (incluida letal) contra tropas de ZIR que entren en un área CAP sin permiso está <i>permitido</i> .	
	40 D	El uso de la fuerza (incluida letal) contra tropas de ESC que entren en un área CAP sin permiso está <i>permitido</i> .	
<b>50 Series</b>		<b>Iluminación con el POD Laser/GPS</b>	
	<u>Regla</u>	<u>Explicación</u>	
	50 A	La iluminación está <i>prohibida</i> .	
	50 B	La iluminación de tropas enemigas está permitida.	
	50 C	La iluminación de objetivos enemigos está permitida.	
	50 D	La iluminación está permitida.	
<b>60 Series</b>		<b>Uso de Armamento Aire-Superficie</b>	
	<u>Regla</u>	<u>Explicación</u>	
	60 A	El uso de armamento aire-superficie está <i>prohibido</i> .	
	60 B	El uso de bombas tontas está prohibido, el uso de bombas laser/GPS está <i>permitido</i> .	
	60 C	El uso de armamento aire-superficie está <i>permitido</i> .	
<b>70 Series</b>		<b>Combates Aire-Aire</b>	
	<u>Regla</u>	<u>Explicación</u>	
	70 A	Cualquier combate aire-aire está <i>prohibido</i> .	
	70 B	Combates aire-aire con misiles de largo alcance está <i>prohibido</i> .	
	70 C	Cualquier combate aire-aire está <i>permitido</i> .	
<b>80 Series</b>		<b>Operaciones psicológicas</b>	
	<u>Regla</u>	<u>Explicación</u>	
	80 A	Las operaciones psicológicas están <i>prohibidas</i> .	
	80 B	Las operaciones psicológicas sobre población de ZIR y ESC de transmisión sobre radio, televisión y web están <i>permitidas</i> .	
	80 C	La distribución de panfletos para comunicar mensajes aprobados está <i>permitida</i> .	

## 2. EJEMPLO PRACTICO

ROEs activadas: xxx,xxx, 30A, 30D, xxx,xxx

- Según la 30A, mis tropas no pueden entrar en territorio de Zira.
- Según la 30D, mis tropas pueden entrar en territorio de Escadia solo para acciones específicas.